**Пояснительная записка. Яндекс лицей**

**Название проекта:** Adventure Time.

**Автор игры**: Хацкевич Анастасия (Anastasiia1267).  
**Описание игры:**  
Adventure Time – это 2D компьютерная игра, не имеющая конца. В данной игре игрок управляет прыгающим фином из мультсериала, используя пробел или правую кномку мыши. Главный герой должен перепрыгивать через преграды в виде труб. Фин имеет 3 жизни. Если он наткнётся на трубы или границы экрана то, главный герой будет терять жизни. В случае если они у него не останутся, игрок перейдёт в финальное окно, из которого он сможет начать новую игру или вовсе выйти из неё. Во время игры у вас будут насчитываться очки, что означает сколько главный герой прожил, эти очки можно видеть на протяжении всей игры и результат выведется в финальное окно после смерти.

**Реализация:** В ходе работы было создано 2 класса, в первом классе прописано движение главного героя, во втором классе прописано движение препятствий, а именно труб и столкновение главного героя с этими трубами или границами экрана.

**Необходимые библиотеки**: pygame, pagame\_menu.



